

TIGER STRIPES

Автор: Isabel duBarry; Художник: Felicia Cano
Перевод: Михаил «archo» (aka Mirami на tesera)
2-4 игрока; от 5 лет; 15 минут

Давным-давно у великой тигрицы было четыре детеныша. Шло время, они росли. Прошло немало дней, когда она почувствовала, что пришло их время, и напутствовала своих подрастающих тигрят: «Выходите в большой мир и ищите свою удачу. Охотясь, заслужите свои полосы, становитесь могущественными тиграми. Испытайте множество чудных приключений. Когда один из вас вернется ко мне взрослым, мы вызовем и всех остальных. В этот день вы расскажите всем о своих приключениях, покажите драгоценности, добытые в пути. И тогда – лучший из вас станет править всеми моими владениями»

Комплектация:



4 Планшета с тиграми

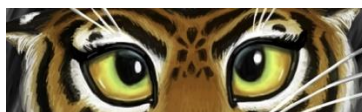
40 Жетонов тигриных полос (далее по тексту «полосатые жетоны»)



72 Карты (приключений, исследований и охоты)

Подготовка к игре:

Каждый игрок берет по планшету с тигром и кладет его перед собой. Перетасуйте карты исследований и карты охоты отдельно и сформируйте две колоды в центре стола. Если вы играете по продвинутым правилам - перетасуйте и разместите на столе и карты приключений, образовав третью колоду. Разместив в центре стола две или три колоды рубашкой вверх, добавьте туда и полосатые жетоны (отдельными стопками, для каждого игрока).



Цель игры:

Вы тигренок без полос! Вас послали в большой мир, чтобы доказать свою ценность и обрести величие. Вы должны преследовать добычу, чтобы заработать свои полосы. Также вы должны собирать драгоценности – они принесут вам удачу.

И наконец, во время ваших приключений вы можете столкнуться с опасностями, которые могут встать на пути к успеху. Тигр, который наберет наибольшее число очков победит!



Ход игры:

Игрок, который последним видел настоящего тигра (лично или даже в документальном фильме) ходит первым. По желанию, можно позволить ходить первым самому младшему игроку. Ход идет от первого игрока по часовой стрелке. Карты приключений используются только в продвинутой игре, при обычной - они вам не понадобятся, уберите их в коробку.

В свою очередь тяните, либо карты исследований, либо карты охоты. Покажите эту карту всем игрокам, затем разместите ее лицом вниз в своей игровой зоне.

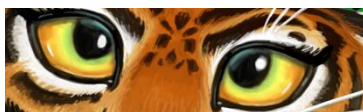
Карты охоты обычно дают вам определенное количество полосатых жетонов, которые вы можете добавить к вашему тигру, закрывая соответствующую им часть на планшете с тигром.

Берите только полосатые жетоны, которые соответствуют вашему планшету с тигром. Иногда вам придется отдавать полосатые жетоны другому игроку – отдайте ему свой жетон, а он будет должен положить ее в вашу стопку в центре стола, а себе взять полосатый жетон, соответствующий своему планшету с тигренком! Если у вас нет полосатых жетонов – вы можете игнорировать карты, которые заставляют потерять их!

Каждая незакрытая часть на вашем планшете с тигром, в конце игры, будет отнимать по 2 победных очка!

Карты исследований дают вам одно очко за каждый изображенный драгоценный камень. Вы можете вытянуть и карту, которая говорит «Выберете тигра, который отдаст вам карту исследований». Когда это произойдет – вы можете выбрать любого игрока, который имеет хотя бы одну карту исследований. Этот игрок обязан отдать вам карту исследований, но если у него их больше одной, то он сам выбирает какую из карт отдать. Вы не имеете права смотреть лицевую сторону карт противника, однако рубашки карт и их количество - должны быть четко видны!

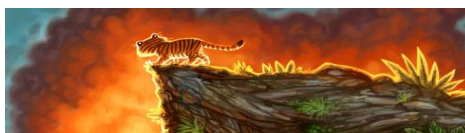
Если ни у одного противника нет карт исследований, вы не получаете оных вовсе.



Конец игры:

Игра заканчивается, когда любой игрок собирает десять полосатых жетонов и полностью закрывает тигра на своем планшете. Если вы должны взять больше полосатых жетонов, чем необходимо для завершения вашего тигра, возьмите только необходимое количество. Игра также заканчивается, если закончилась любая из колод карт.

Как только игра закончена, каждый игрок подсчитывает свои очки. Во-первых, подсчитайте каждую драгоценность на своих карточках исследований. Затем, отнимите по два очка за каждый неиспользованный полосатый жетон (за каждую пустую часть на вашем планшете тигра). Если вы играете на продвинутом уровне – добавьте очки от завершенных карт приключений. Победителем считается игрок, набравший наибольшее количество очков. Если по очкам ничья – победителем считается игрок на чьем планшете тигра наибольшее количество полосатых жетонов.



Продвинутая игра:

Чтобы сыграть в продвинутую игру – добавьте вначале игры колоду приключений. В свой ход игроки могут выбирать карты из всех трех колод. Во всем остальном, действуют правила базовой версии игры.

Большинство карт приключений дают вам бонусные очки за завершение конкретных приключений (сбор определенных карт). Количество бонусных очков указано на каждой карте.

В эту колоду также включены три специальные карты:

- «Пропустите ваш следующий ход» Положите ее перед собой и держите лицом вверх до вашего следующего хода. Когда до вас дойдет очередь – передайте ход следующему игроку и переверните карту, показав, что ее действие выполнено.
- «Отдайте 1 карту приключений другому тигру» Отдайте карту приключений (если она есть) на ваш выбор любому другому игроку. Если у этой карты есть какие-либо специальные инструкции (задания) они выполняются игроком, который получает карту.
- «Отдайте каждому игроку по карте» Начиная от игрока справа от вас, раздайте каждому по одной карте. Если у вас закончатся все карты, перед тем, как все игроки получили карты, они просто не получают от вас карт. Если у этой карты есть какие-либо специальные инструкции (задания) они выполняются игроком, который получает карту. Игроки получившие карты охоты не получают дополнительные полосы!

Продвинутая игра заканчивается так же, как и базовая версия.

Перевод карт:

Stalk cards (карты охоты):

Lose a Stripe. Choose another player to gain a Stripe – Потеряйте полосу. Выберите другого игрока, которому отдадите один из жетонов тигриных полос.

Explore cards (карты исследований):

Choose a Tiger to give you an Explorer Card - Выберите тигра, который отдаст вам карту исследований

Adventure cards (карты приключений):

Give each Tiger a Card - Отдайте каждому игроку по карте

Give 1 Adventure to another Tiger - Отдайте 1 карту приключений другому тигру

Skip your next Turn - Пропустите ваш следующий ход

Карты типа Stalk (охота): **Stalk 3 monkeys 10pts** (добудьте 3 обезьяны и получите 10 очков), **Stalk 2 deer 15pts** (добудьте 2 оленя и получите 15 очков), **Stalk 2 Snakes 10pts** (добудьте 2 змеи и получите 10 очков); **Stalk 1 of Each Animal 20pts** (добудьте по 1 виду каждого животного и получите 20 очков).

Карты типа Find («найди» - относятся к драгоценностям из карт исследований): **Find 4 white jewels 10pts** (собрать 4 белых кристалла и получить 10 очков); **Find 2 orange jewels 10pts** (собрать 2 оранжевых кристалла и получить 10 очков); **Find 4 green jewels 10pts** (собрать 4 зеленых кристалла и получить 10 очков); **Find 4 red jewels 10pts** (собрать 4 красных кристалла и получить 10 очков).

И карты **First to 10 Stripes 5 pts** – Первым собери 10 полосатых жетонов, и получишь 5 очков.

